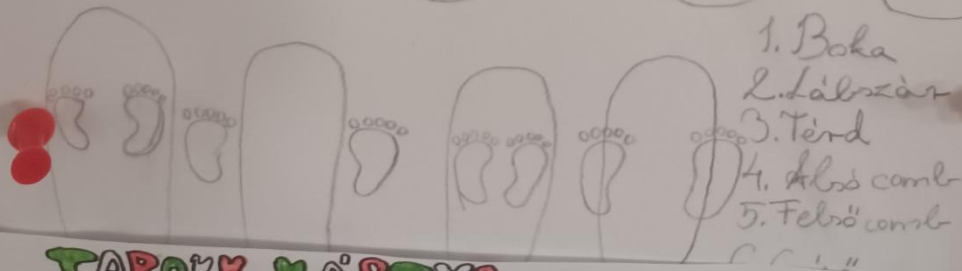


Gymnázis

Magyar játék

Mondóka: An-taka-ténusz-dzó-óre-
ómane-óme-neo-neo-ti-ti-ti-ó-teo-
teo-ti-ti-ti-ó-ben-dzó-fix

Menete:



1. Boka
2. Lábszár
3. Térd
4. Alsó comb
5. Felső comb

TAROKK KÁRTYA

Portjátékok bemutatása:

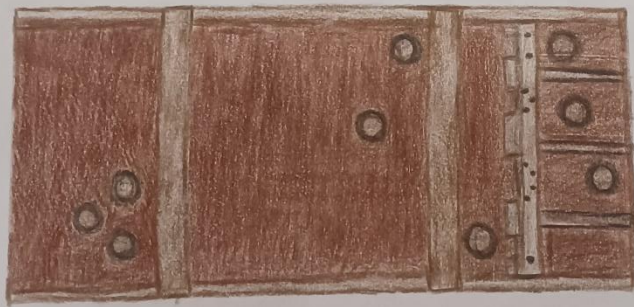
Holland biliaárd Sjoelbak

Lényege hogy a 10
fakorongot a játékosok
csúsztatva kell az asztal
végén kialakított rekeszekbe juttatni.

A rekeszek 1-4-ig vannak számozva
melyek egyben az egyes találatok
pontértéke is.

A játék célja hogy minél több
korongot juttasson a játékos a
rekeszbe

az a játékos nyer akinek a legtöbb
pontja van.



Készítette: Beke Blanka és Illés Mici Anika

KÉSZÍTETTE KOVÁCS BENEDEK
6/C

PÉTANQUE

FRANCIA
JÁTÉK

1 VS 1 EGYÉNI

2 VS 2 DUPLETT

3 VS 3 TRIPLETT

EBBEN A PÉLDÁBAN EGY EGYÉNI JÁTÉKOT
MUTATUNK BE. A LÉNYEG, HOGY MIND A 3 GÖLYÖ EL-
DORÁSA UTÁN LEGYEN MINÉL TÖBB GÖLYÖD KÖZELEBB AZ
ÖCSIHÉL, MINT AZ ELLENTEL LEGKÖZEBB LÉVŐJE.

ANENNYI KÖZELEBB VAN, ANNYI
PONTOT KAPSZ, 13 PONTIG MEGY
A JÁTÉK.

DORÓ JÁTÉKOS



A DORÓ KÖR BÖL NEM LÉPHETSZ KI

ADAJ! 4 GÖLYÖJÁ LEPAZTANT
A VÖRÖSRŐL ES HÁTRÉBB
KÉRÜLT!



A SORREND
SZERINTI
VÖRÖS 2 PONT
KÉK 0 PONT

1 Játék. Lengyelországból

- A Játék neve lengyelül: Kolorowy deszcz
Magyarul pedig: Színes eső
- A Játék lényege:
- A játékvezető színt kiállt; például: piros!
- A gyerekeknek öt másodperc alatt meg kell érinteni valamit ami olyan színű!
- Aki ez alatt az idő alatt nem talál olyan színű tárgyat az kiesett!
- Akié találtak + 1 pontot kapnak
- Így tehát a győztesnek öt pontot kell összegyűjtenie!
- győzzön a legjobb!

Készítette: Slogyes Lotti; Gombos Gréta; Gombos Petra

LOVASDI CSAPATJÁTÉK

Görögországból



EGYIK CSAPATBAN VANNAK A LOVAK, A MÁSIKBAN A LOVASOK. MINDEN LÓ A HÁTÁRA VESZ EGY LOVAST, AZOK PEDIG EGY LABDÁT ADOGATNAK EGYMÁS KÖZT. HA VALAKI ROSSZUL DOB, VAGY A MÁSIK NEM TUDJA ELKAPNI, MINDEN LOVAS LEUGRIK A LÓ HÁTARÓL ÉS SZÉTSZALADNAK. A LOVAK KÖZÜL VALAKI FELKAPJA A LABDÁT, ÉS MEGPRÓBÁL MEGDOBNI EGY LOVAST. HA SIKERÜL, MINDEN LOVASBÓL LÓ LESZ ÉS MINDEN LÓBÓL LOVAS; HA NEM, MARADNAK A SZEREPEK, ÉS FOLYTATÓDIK A JÁTÉK.



Készítette: Gombos Fruzsina G.C.

A KOMLO

Spanyol népi játék.

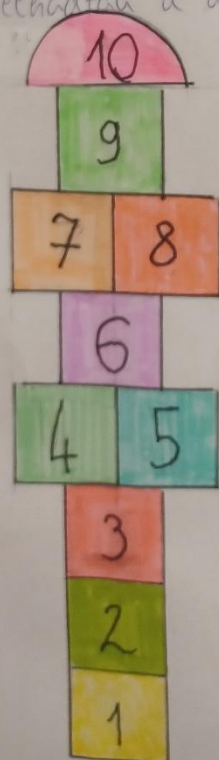
A magyar neve ugróiskola.

Krétaival a padlóra felrajzoltak 10 db dobozt, ezeket beszámolták.

Játékszabályok:

-Egy dobozba csak egy lábbal lehet beleugrani.

-Mindenugrás előtt egy követ kellett arra a mezőre dobni amelyikre ugrottak, de ha elhárították a követ mellett akkor egy lábbal fel kellett venni.



Vésztette:

László János
Győri Olvasó 6/c

DISZKOSZVETÉS

(görög)

DISZKOSZ



olimpiai versenyszám ami Görögországból származik

A lényege a DISZKOSZ eldobása
amelyben bármilyen valószínűséggel

A sportolót diszkoszvetőnek hívjuk

A diszkoszvetés már az ókorban ismerték

- A 18. olimpiai játékokon csatlakozott a programhoz
- Az ötven játékosra



Nevezetes  diszkoszvetők:

- Bauer Rudolf
- Fazekas Róbert

• Diszkobólás

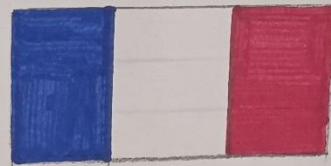
- eredetileg Minóan athéni szobrász i.e. 450 körülí bronz szobor
- Ma a Római Nemzeti Múzeumban áll
- Szobor tényleg egy igazi aki egy diszkoszt készít

Először

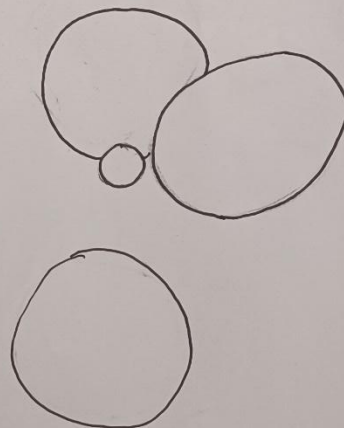
Készítette: Csorba Soma, Gulács Barbara

PÉTANIQUE

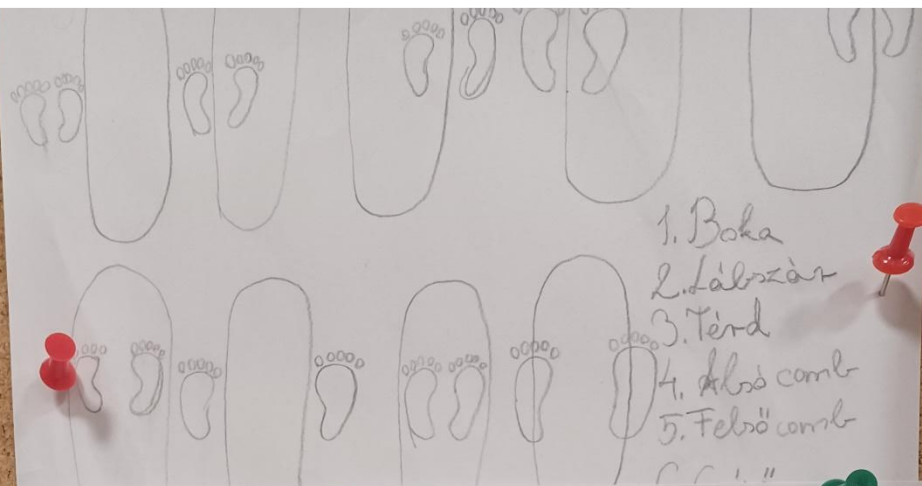
Francia játék



A játék úgy kezdődik, hogy sorshúzdással eldöntik, ki dobja ki az öcsit a kezdő csapatból legalább 6, de legfeljebb 10 méter távolságra. A cél, hogy a saját golyót minél közelebbre kell juttatni a kidobott öcséhez. Mindegy milyen módszerrel, lehet hajítani, gurítani vagy akár odavágni is. A labáknak a körön belül kell elhelyezkedniük, anélkül, hogy a széléhez hozzáérnének. Nem hagyhatják el azt, amíg az eldobott golyó földet nem ér. Dobás közben a labákat TILOS felemelni.



Györfi Milán



1. Boka
2. Lábszár
3. Térd
4. Alsó comb
5. Felső comb

TAROKK KÁRTYA

olaszország

OLASZ NÉPI JÁTÉK:

Létezősége az adja, hogy saját 5 színű bástyája van, melyben a francia vagy (német) olasz színjelzőkkel ellátott színes lapok mellett egy hosszabb sorozat is, a torokk, amely ebben a játékban, mint állandó adu szerepel.

A torokk őshazája Olaszország, elnevezése XVI. századtól kezdődően az olasz tarocco szóból származik, amely a Toronok nevére vezethető vissza.

Az első Triumfi (triumfi = győzelem) volt a kártya neve.

Károli Béla



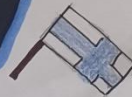
A Lapokat gyártotta: Hamburger és Berkholtz R.T.

Schneider József kártyajáték az első és felül alapjait Schiller 1804-ben írt, Tell Villamos című drámájából vette

Készítette: Hermann Dóra Károly Emma



MÖLKKY

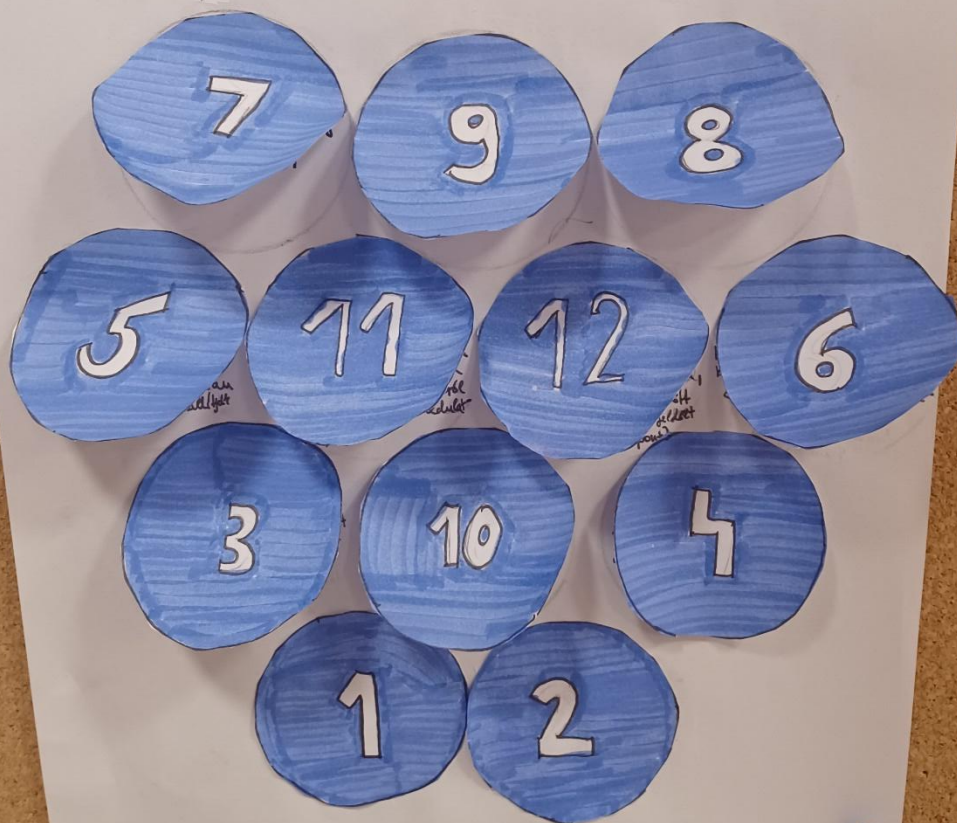


A JÁTÉK KELLÉKEI:

Dr. József királyfőúti az alsó és felső alapfokú Schiller 1804-ben írt, lelt Villmos Császár uram,
Készítette: Hermann D.



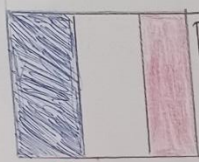
A JÁTÉK KELLÉKEI:



PITÄÄ HAUSKAA!
(JÓ SZÖRÖKÖZÄST!)

Készítette:
Aldrich Anna
Dorothy Anna
Dorothy Doron Vapourde G.C.

Györfi Milán



PÉTANQUE



FRANCIA EREDETI GÖLYÖJÁTÉK

NÉV EREDETE

A neve a francia, kicsi tangeres helyezés seussinak összerakásából származik ami magyarul azt jelenti hogy "mordulós labák".

A pétanque játszható egyénben, duplétben és triplétben.

A GÖLYÖK

Jelöléshez átmérőjük legalább $\approx 0,5$ mm és legfeljebb 80 mm.

Kisebbségben élnek színre festett gölyök, az "Öse", amelynek átmérője 60 mm és átmérője 30 mm.

A játékhoz általában Ösével csatlakoznak.

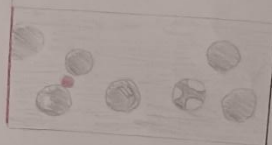
KIEGÉSZÍTŐK

Golyófogó mágnes, ösétárok, pontszámoló, dobókör, tölőkerék, mérőszalag.

A PÁLYA

A pályát vízszintes tárnóról állítják.

15 m hosszú és 4 m széles vagy 13 m hosszú és 3 m széles.



JÁTÉKMENET

A játékban először az Ösét dobja el a kezdő csapat. A cél a saját gölyöt minél közelebb juttatni az Öséhez.

A csapat a kör végén annyi pontot kap, ahány gölyөг közelebb állt magukhoz az Öséhez, mint az ellenfél gölyөг. A verseny akkor ér véget, ha az egyik csapat eléri a 13 pontot és ezzel győz.

Lupo mangia frutta

- a játék származása: Olaszország

- A JÁTÉK MENETE:

(Lásd a játékosok kiválasztásának egy embert, aki az úgy nevezett farkas lesz.

Ekkor a többi játékos összeáll egy körbe és megbeszéli, hogy ki melyik gyümölcs szeretne lenni, miközben a farkas és a játékvezető kijelölnek pár biztonságos helyet, minimum 4-et.

Mután a játékosok eldöntötték ki melyik gyümölcs szeretne lenni, fel kell állniuk a biztonságos helyekre lehetőleg úgy, hogy mindegyik helynél ugyanannyi ember legyen.

Ezután kezdődik a játék. A farkas elkezd gyümölcsöket mondani és ha az egyik játékos meghallja az ő gyümölcsét át kell futnia egy másik biztonságos helyre anélkül, hogy a farkas elkapja őt. A farkas a kör közepén fog állni és csak is a körön belül lehet elfutni a játékosoknak, ha a farkas elkap valakit ő lesz a következő farkas és akkor a játékosok újra megbeszélnek a gyümölcsökről. Egy gyümölcsöt több embernek is lehet adni, hogy a farkasnak nehezebb legyen.



NÉ
A
J
KIEG
A PAI
J
15 m
JÁTÉK
J



Pato, pato, ganso!

Kacsa, kacsa, liba!

egy Spanyol tradicionális játék.

Játékosok körben ülnek, az egyik játékos körbe megy
göttek. Megisminti mindenki fejét és azt mondja, hogy Pato (kacsa),
valakinél azt mondja, hogy Ganso! (liba) akkor az a
játékos feláll és mindketten körbefutnak ellentétes irányba
(visszafele). Aki előbb visszaér az helyre az az üres helyre,
a másiké pedig kezd az új kör.



-a
-A
a játékos
körbe
Ekkor
ki mel
kijelölnek
Mután
felkell a
helynél
Ezután
az egyik
másik körbe
A farkas
lehet a játékos
a követő
Egy gyűjtemény
nehézebb legyen

BARRA DO
LENCÓ

Two teams stand on either side of a court with a referee player in the center holding a basketball. Each player in each team is given a secret number in sequence and when that number is called that player moves to the center and sends the basketball before the other team's player gets there. The team with the basket gets a point.



május 9.

A játékok kipróbálása
hétfőn(május 12-én)
a **20 perces** szünetben
lesz a **műfüves** foci pályán.
Tornacipőt vegyetek fel!



uniós csapat- és sportjátékok bemutatása:

MAVASDI CSAPATJÁTER

Gongorizáció

EGYIK CSAPATBAN VANNAK A LOVAK, A MÉHESOK
A LOVASKOR MINDEN LÓ A HÁTRÉ VESZ EGY LOVAS
KÖZÉ PEDIG EGY LADÓT ADOSANNAK EGYHÁZ MÓD N
VALÁRTI BORSZOLÉ DEB, VAGY A TRÓK NEM TUDJA ELKÉPNI,
MINDEN LOVAS LEIGESK A LÓ HATÁRÉ ÉS SZERZŐSÁGNAK
A LOVAS KÖZÉB VALAKI FELKAPJA A LADÓT, ÉS MEGPÉRI
MÉHESOK EGY LOVART HA SZERKEZ, MINDEN LOVASOK LÓ É
ÉS MINDEN LOVOK LOVAK, HA NEM, MARGARITÁK ÉS KÖRÖZTETÉ
ÉS KÖRÖZTETÉK A NYÉK.



Készítette: Kovács Péter

1VS1 **REVUE**
2VS2 **NUBLET**
3VS3 **TRIPLETT**



A KOMLO

1. suggest one equation
 2. find a pattern, plug it in, it should work!
 3. check it

4. draw out my final table before
 5. answer all my best questions, make sure I've
 answered all my best questions, but not all my best
 6. all my best

10
 9
 8
 7
 6
 5
 4
 3
 2
 1

10/10 - 100%

DIS2457 ETES



PÉTANQUE

Francia jeltű



A jeltűt úgy készítik, hogy
személtől szét választják a
szőke és a fekete hajszálakat.
A szőke hajszálakat fehér
szálakkal megkeverik. Ezeket
a szálakat a fekete hajszálak
közé beiktatják. A szőke hajszálak
közé beiktatják a fekete hajszálakat.
A szőke hajszálakat fehér
szálakkal megkeverik. Ezeket
a szálakat a fekete hajszálak
közé beiktatják. A szőke hajszálak
közé beiktatják a fekete hajszálakat.
A szőke hajszálakat fehér
szálakkal megkeverik. Ezeket
a szálakat a fekete hajszálak
közé beiktatják. A szőke hajszálak
közé beiktatják a fekete hajszálakat.

Comizdas

TARIK KARTON



PETANQUE

NYC BRIDGES
 1. **Brooklyn Bridge** - longest suspension bridge in the world
 2. **Manhattan Bridge** - second longest suspension bridge in the world
 3. **Williams Bridge** - third longest suspension bridge in the world
 4. **Queensboro Bridge** - fourth longest suspension bridge in the world
 5. **Brooklyn Bridge** - fifth longest suspension bridge in the world
 6. **Manhattan Bridge** - sixth longest suspension bridge in the world
 7. **Williams Bridge** - seventh longest suspension bridge in the world
 8. **Queensboro Bridge** - eighth longest suspension bridge in the world
 9. **Brooklyn Bridge** - ninth longest suspension bridge in the world
 10. **Manhattan Bridge** - tenth longest suspension bridge in the world

A. GOVERN
 1. **Mayor** - the head of the city government
 2. **City Council** - the legislative body of the city
 3. **Police Department** - the law enforcement agency
 4. **Fire Department** - the fire fighting agency
 5. **Public Works Department** - the department responsible for the city's infrastructure
 6. **Health Department** - the department responsible for the city's health
 7. **Education Department** - the department responsible for the city's schools
 8. **Department of Social Services** - the department responsible for the city's social services
 9. **Department of Parks and Recreation** - the department responsible for the city's parks and recreation
 10. **Department of Transportation** - the department responsible for the city's transportation

WIGGERS: 704
 1. **Wiggle** - to move in a wiggly manner
 2. **Wiggle** - to move in a wiggly manner
 3. **Wiggle** - to move in a wiggly manner
 4. **Wiggle** - to move in a wiggly manner
 5. **Wiggle** - to move in a wiggly manner
 6. **Wiggle** - to move in a wiggly manner
 7. **Wiggle** - to move in a wiggly manner
 8. **Wiggle** - to move in a wiggly manner
 9. **Wiggle** - to move in a wiggly manner
 10. **Wiggle** - to move in a wiggly manner

A. PALM
 1. **Palm** - a tree with long, slender leaves
 2. **Palm** - a tree with long, slender leaves
 3. **Palm** - a tree with long, slender leaves
 4. **Palm** - a tree with long, slender leaves
 5. **Palm** - a tree with long, slender leaves
 6. **Palm** - a tree with long, slender leaves
 7. **Palm** - a tree with long, slender leaves
 8. **Palm** - a tree with long, slender leaves
 9. **Palm** - a tree with long, slender leaves
 10. **Palm** - a tree with long, slender leaves

JATEKMEINER
 1. **Jatek** - a game
 2. **Jatek** - a game
 3. **Jatek** - a game
 4. **Jatek** - a game
 5. **Jatek** - a game
 6. **Jatek** - a game
 7. **Jatek** - a game
 8. **Jatek** - a game
 9. **Jatek** - a game
 10. **Jatek** - a game

MÖLKKY



PITÄÄ MAUSKAA!
(JO SZARABAST!)